

Modalidad	MULTIAVENTURA	Fechas	30 de junio al 9 de julio	Lugar	Albergue Condestable
Procedencia	Jóvenes riojanos	Nº de plazas	24	Edad	Nacidos en 2010, 2011 y 2012
Fecha, lugar y hora de salida	Día 30 de junio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 11,30 horas		Fecha, lugar y hora de llegada	Día 9 de julio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,30 horas	

Albergue Condestable - C/ Cerrillo, s/n - 26526 - Cornago - La Rioja



El albergue está situado en Cornago, en plena Reserva de la Biosfera, este pequeño pueblo se encuentra situado en un enclave único, cercano al Barranco Perdido y al valle del Cidacos. Ideal para realizar todo tipo de actividades deportivas, naturaleza y relacionadas con el mundo de los dinosaurios.

Las actividades de aventura son realizadas por MOSCAVENTUR empresa de turismo activo registrada con matrícula TA-05-LR, con mas de 17 años de experiencia en el sector.



- Capacidad total del albergue: 28 plazas.
- Habitaciones: las plazas de este albergue están distribuidas en 4 habitaciones de 6 plazas, una de 4 plazas
- Baños comunes: en la entreplanta y en la primera planta.
- Calefacción.
- Espacios comunes: comedor y salon de estar con tv.
- Zona deportivo-recreativa: frontón, instalaciones deportivas, piscina en el pueblo.

HORARIO DE UN DÍA NORMAL

8:00 Despertar
9:00 Desayuno
9:30 Tareas de limpieza
10:00 Actividad de la mañana
13:30 Tiempo libre
14:00 Comida
15:00 Tiempo libre
16:30 Actividad de la tarde
18:00 Merienda
19:30 Duchas
21:00 Cena
22:00 Velada
00:00 Silencio

ACTIVIDADES:

Durante nuestros campamentos se trabajan actitudes como el compañerismo, la cooperación, desarrollo personal, creatividad, mejora de la autoestima, trabajo en equipo, socialización, cuidado personal, respeto a la naturaleza, creando lazos afectivos con sus compañer@s.

- Taller y carrera de orientación: explicación de mapas cartográficos, brújula... Se pondrá en practica haciendo una carrera de orientación, poniendo en práctica lo aprendido en el taller.
- Paintball (con marcadoras para su edad)
- Tiro con arco
- Funny games: Juegos divertidos, humor amarillo
- Slack line: juego de equilibrio
- Barranco Perdido o similar
- Gymkanas
- Senderismo: realizaremos rutas por los yacimientos de huellas de Dinosaurios
- Talleres
- Visitas culturales
- Noche de estrellas. Cornago destino Starlight, ideal para ver las estrellas.
- Noche de disfraces
- Piscina

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

Ésta es una lista orientativa, no quiere decir que SÓLO podáis traer ésto. Si consideráis que le sobra o le falta algo, se puede quitar y poner según necesidades.

- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas.
- Zapatillas para mojar, con unas zapatillas de deporte viejas es suficiente.
- 10 pares de calcetines.
- 10 cambios de ropa interior.
- 4 pantalones cortos.
- 2 pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- 1 cazadora (por la noche refresca bastante).
- 2 sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad.
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Toalla grande para la piscina.
- Gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Saco de dormir, aislante, linterna con pilas de recambio.
- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Bolígrafo, cuaderno, algún libro, etc.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.
- Pueden traer un poco de dinero para comprar algo el día de la excursión. No más de 30 euros.
- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**
- Documentación original, tanto, del documento nacional de identidad (sí lo tienen), como de la tarjeta de la seguridad social o tarjeta de seguro médico privado, con dos recetas (si tienen).

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Dentro de la bolsa no debe llevar ningún medicamento. Éstos se entregarán el día de la salida en el autobús al equipo de monitores, acompañado de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres.

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9,00 a 14,00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento. (NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

Modalidad	MULTIAVENTURA	Fechas	11 al 20 de julio	Lugar	Albergue Condestable
Procedencia	Jóvenes riojanos	Nº de plazas	24	Edad	Nacidos en 2010, 2011 y 2012
Fecha, lugar y hora de salida	Día 11 de julio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 11,30 horas		Fecha, lugar y hora de llegada	Día 20 de julio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,30 horas	

Albergue Condestable - C/ Cerrillo, s/n - 26526 - Cornago - La Rioja



El albergue está situado en Cornago, en plena Reserva de la Biosfera, este pequeño pueblo se encuentra situado en un enclave único, cercano al Barranco Perdido y al valle del Cidacos. Ideal para realizar todo tipo de actividades deportivas, naturaleza y relacionadas con el mundo de los dinosaurios. Las actividades de aventura son realizadas por MOSCAVENTUR empresa de turismo activo registrada con matrícula TA-05-LR, con mas de 17 años de experiencia en el sector.

- Capacidad total del albergue: 28 plazas.
- Habitaciones: las plazas de este albergue están distribuidas en 4 habitaciones de 6 plazas, una de 4 plazas
- Baños comunes: en la entreplanta y en la primera planta.
- Calefacción.
- Espacios comunes: comedor y salon de estar con tv.
- Zona deportivo-recreativa: frontón, instalaciones deportivas, piscina en el pueblo.



HORARIO DE UN DÍA NORMAL

8:00 Despertar
9:00 Desayuno
9:30 Tareas de limpieza
10:00 Actividad de la mañana
13:30 Tiempo libre
14:00 Comida
15:00 Tiempo libre
16:30 Actividad de la tarde
18:00 Merienda
19:30 Duchas
21:00 Cena
22:00 Velada
00:00 Silencio

ACTIVIDADES:

Durante nuestros campamentos se trabajan actitudes como el compañerismo, la cooperación, desarrollo personal, creatividad, mejora de la autoestima, trabajo en equipo, socialización, cuidado personal, respeto a la naturaleza, creando lazos afectivos con sus compañer@s.

- Taller y carrera de orientación: explicación de mapas cartográficos, brújula... Se pondrá en practica haciendo una carrera de orientación, poniendo en práctica lo aprendido en el taller.
- Paintball (con marcadoras para su edad)
- Tiro con arco
- Funny games: Juegos divertidos, humor amarillo
- Slack line: juego de equilibrio
- Barranco Perdido o similar
- Gymkanas
- Senderismo: realizaremos rutas por los yacimientos de huellas de Dinosaurios
- Talleres
- Visitas culturales
- Noche de estrellas. Cornago destino Starlight, ideal para ver las estrellas.
- Noche de disfraces
- Piscina

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

Ésta es una lista orientativa, no quiere decir que SÓLO podáis traer ésto. Si consideráis que le sobra o le falta algo, se puede quitar y poner según necesidades.

- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas.
- Zapatillas para mojar, con unas zapatillas de deporte viejas es suficiente.
- 10 pares de calcetines.
- 10 cambios de ropa interior.
- 4 pantalones cortos.
- 2 pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- 1 cazadora (por la noche refresca bastante).
- 2 sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad.
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Toalla grande para la piscina.
- Gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Saco de dormir, aislante, linterna con pilas de recambio.
- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Bolígrafo, cuaderno, algún libro, etc.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.
- Pueden traer un poco de dinero para comprar algo el día de la excursión. No más de 30 euros.
- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**
- Documentación original, tanto, del documento nacional de identidad (sí lo tienen), como de la tarjeta de la seguridad social o tarjeta de seguro médico privado, con dos recetas (si tienen).

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Dentro de la bolsa no debe llevar ningún medicamento. Éstos se entregarán el día de la salida en el autobús al equipo de monitores, acompañado de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres.

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9,00 a 14,00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento. (NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

Modalidad	MULTIAVENTURA	Fechas	22 al 31 de julio	Lugar	Albergue Condestable
Procedencia	Jóvenes riojanos	Nº de plazas	24	Edad	Nacidos en 2010, 2011 y 2012
Fecha, lugar y hora de salida	Día 22 de julio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 11,30 horas		Fecha, lugar y hora de llegada	Día 31 de julio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,30 horas	

Albergue Condestable - C/ Cerrillo, s/n - 26526 - Cornago - La Rioja



El albergue está situado en Cornago, en plena Reserva de la Biosfera, este pequeño pueblo se encuentra situado en un enclave único, cercano al Barranco Perdido y al valle del Cidacos. Ideal para realizar todo tipo de actividades deportivas, naturaleza y relacionadas con el mundo de los dinosaurios.

Las actividades de aventura son realizadas por MOSCAVENTUR empresa de turismo activo registrada con matrícula TA-05-LR, con mas de 17 años de experiencia en el sector.

- Capacidad total del albergue: 28 plazas.
- Habitaciones: las plazas de este albergue están distribuidas en 4 habitaciones de 6 plazas, una de 4 plazas
- Baños comunes: en la entreplanta y en la primera planta.
- Calefacción.
- Espacios comunes: comedor y salon de estar con tv.
- Zona deportivo-recreativa: frontón, instalaciones deportivas, piscina en el pueblo.



HORARIO DE UN DÍA NORMAL

8:00 Despertar
9:00 Desayuno
9:30 Tareas de limpieza
10:00 Actividad de la mañana
13:30 Tiempo libre
14:00 Comida
15:00 Tiempo libre
16:30 Actividad de la tarde
18:00 Merienda
19:30 Duchas
21:00 Cena
22:00 Velada
00:00 Silencio

ACTIVIDADES:

Durante nuestros campamentos se trabajan actitudes como el compañerismo, la cooperación, desarrollo personal, creatividad, mejora de la autoestima, trabajo en equipo, socialización, cuidado personal, respeto a la naturaleza, creando lazos afectivos con sus compañer@s.

- Taller y carrera de orientación: explicación de mapas cartográficos, brújula... Se pondrá en practica haciendo una carrera de orientación, poniendo en práctica lo aprendido en el taller.
- Paintball (con marcadoras para su edad)
- Tiro con arco
- Funny games: Juegos divertidos, humor amarillo
- Slack line: juego de equilibrio
- Barranco Perdido o similar
- Gymkanas
- Senderismo: realizaremos rutas por los yacimientos de huellas de Dinosaurios
- Talleres
- Visitas culturales
- Noche de estrellas. Cornago destino Starlight, ideal para ver las estrellas.
- Noche de disfraces
- Piscina

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

Ésta es una lista orientativa, no quiere decir que SÓLO podáis traer ésto. Si consideráis que le sobra o le falta algo, se puede quitar y poner según necesidades.

- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas.
- Zapatillas para mojar, con unas zapatillas de deporte viejas es suficiente.
- 10 pares de calcetines.
- 10 cambios de muda.
- 4 pantalones cortos.
- 2 pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- 1 cazadora (por la noche refresca bastante).
- 2 sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad.
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Toalla grande para la piscina.
- Gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Saco de dormir, aislante, linterna con pilas de recambio.
- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Bolígrafo, cuaderno, algún libro, etc.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.
- Pueden traer un poco de dinero para comprar algo el día de la excursión. No más de 30 euros.
- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**
- Documentación original, tanto, del documento nacional de identidad (sí lo tienen), como de la tarjeta de la seguridad social o tarjeta de seguro médico privado, con dos recetas (sí tienen).

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Dentro de la bolsa no debe llevar ningún medicamento. Éstos se entregarán el día de la salida en el autobús al equipo de monitores, acompañado de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres.

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9,00 a 14,00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento. (NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

Modalidad	MULTIAVENTURA	Fechas	2 al 11 de agosto	Lugar	Albergue Condestable
Procedencia	Jóvenes riojanos	Nº de plazas	24	Edad	Nacidos en 2010, 2011 y 2012
Fecha, lugar y hora de salida	Día 2 de agosto, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 11,30 horas		Fecha, lugar y hora de llegada	Día 11 de agosto, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,30 horas	

Albergue Condestable - C/ Cerrillo, s/n - 26526 - Cornago - La Rioja



El albergue está situado en Cornago, en plena Reserva de la Biosfera, este pequeño pueblo se encuentra situado en un enclave único, cercano al Barranco Perdido y al valle del Cidacos. Ideal para realizar todo tipo de actividades deportivas, naturaleza y relacionadas con el mundo de los dinosaurios.

Las actividades de aventura son realizadas por MOSCAVENTUR empresa de turismo activo registrada con matrícula TA-05-LR, con mas de 17 años de experiencia en el sector.

- Capacidad total del albergue: 28 plazas.
- Habitaciones: las plazas de este albergue están distribuidas en 4 habitaciones de 6 plazas, una de 4 plazas
- Baños comunes: en la entreplanta y en la primera planta.
- Calefacción.
- Espacios comunes: comedor y salon de estar con tv.
- Zona deportivo-recreativa: frontón, instalaciones deportivas, piscina en el pueblo.



HORARIO DE UN DÍA NORMAL

8:00 Despertar
9:00 Desayuno
9:30 Tareas de limpieza
10:00 Actividad de la mañana
13:30 Tiempo libre
14:00 Comida
15:00 Tiempo libre
16:30 Actividad de la tarde
18:00 Merienda
19:30 Duchas
21:00 Cena
22:00 Velada
00:00 Silencio

ACTIVIDADES:

Durante nuestros campamentos se trabajan actitudes como el compañerismo, la cooperación, desarrollo personal, creatividad, mejora de la autoestima, trabajo en equipo, socialización, cuidado personal, respeto a la naturaleza, creando lazos afectivos con sus compañer@s.

- Taller y carrera de orientación: explicación de mapas cartográficos, brújula... Se pondrá en practica haciendo una carrera de orientación, poniendo en práctica lo aprendido en el taller.
- Paintball (con marcadoras para su edad)
- Tiro con arco
- Funny games: Juegos divertidos, humor amarillo
- Slack line: juego de equilibrio
- Barranco Perdido o similar
- Gymkanas
- Senderismo: realizaremos rutas por los yacimientos de huellas de Dinosaurios
- Talleres
- Visitas culturales
- Noche de estrellas. Cornago destino Starlight, ideal para ver las estrellas.
- Noche de disfraces
- Piscina

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

Ésta es una lista orientativa, no quiere decir que SÓLO podáis traer ésto. Si consideráis que le sobra o le falta algo, se puede quitar y poner según necesidades.

- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas.
- Zapatillas para mojar, con unas zapatillas de deporte viejas es suficiente.
- 10 pares de calcetines.
- 10 cambios de muda.
- 4 pantalones cortos.
- 2 pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- 1 cazadora (por la noche refresca bastante).
- 2 sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad.
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Toalla grande para la piscina.
- Gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Saco de dormir, aislante, linterna con pilas de recambio.
- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Bolígrafo, cuaderno, algún libro, etc.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.
- Pueden traer un poco de dinero para comprar algo el día de la excursión. No más de 30 euros.
- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**
- Documentación original, tanto, del documento nacional de identidad (sí lo tienen), como de la tarjeta de la seguridad social o tarjeta de seguro médico privado, con dos recetas (sí tienen).

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Dentro de la bolsa no debe llevar ningún medicamento. Éstos se entregarán el día de la salida en el autobús al equipo de monitores, acompañado de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres.

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9,00 a 14,00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento. (NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)