

CINE Y AVENTURA I

TEMÁTICA	ALBERGUE	FECHAS	EDADES
CINE Y AVENTURA	EL ESCORIAL	24 JUNIO - 4 JULIO	2007, 2008 y 2009

PARTICIPANTES: 60 participantes (32 de La Rioja y 28 de Madrid)

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Consiste en la realización de un taller de cine ameno que finalizará con la grabación de un cortometraje. Para ello se programarán 18 horas de talleres específicos relacionados con el séptimo arte. Como complemento a la actividad de cine, se organizarán actividades de multiaventura en la naturaleza, en la sierra de Guadarrama.

Los talleres específicos de cine versarán sobre lenguaje audiovisual, escritura de un guion, el uso de la cámara, la creación de personajes, el proceso de producción, la interpretación, la caracterización de los personajes, el rodaje y la edición y montaje. Se realizarán actividades lúdicas para conocer la historia del cine y los diferentes géneros de esta disciplina.

Como actividades complementarias de multiaventura se desarrollará un bautismo de rappel y escalada y una jornada de trekking y orientación.

Además, se llevarán a cabo otras actividades recreativas, de ocio y tiempo libre.

Salidas complementarias: Parque de Atracciones y paseo por Madrid histórico, Parque Aventura Amazonia, piscina y parque recreativo de las Berceas, en Cercedilla.

Objetivos específicos:

Estimular la creatividad, el potencial artístico y la imaginación de los jóvenes participantes. Facilitar la socialización de los participantes, a través de espacios de interacción positiva. Acercar a los jóvenes participantes a los conceptos básicos, herramientas y lenguaje específico del cine.

Dotar de recursos a los jóvenes, utilizando las herramientas que ofrece el cine, para gestionar la frustración, la ansiedad y los conflictos.

Acercar a los jóvenes a alternativas de ocio activo y saludable en contacto con la naturaleza.

INSTALACIÓN: [Albergue Juvenil El Escorial](#). C/ Residencia, 14
San Lorenzo de El Escorial, 28200 Madrid

Situado en el casco urbano de San Lorenzo de El Escorial, ubicación privilegiada para realizar rutas de senderismo por parajes como la Silla de Felipe II, el monte Abantos o el bosque de La Herrería, además de visitar el conjunto monumental del Monasterio y Real Sitio, Patrimonio Mundial UNESCO.

El albergue cuenta con 33 habitaciones y 100 plazas: Habitaciones de 1, 2 y 3 plazas con camas y/o literas; habitaciones de 4 plazas con literas y 6 plazas adaptadas a personas con movilidad reducida.

El albergue provee de sábanas y mantas. Las toallas y útiles de higiene personal son por cuenta del alberguista.

EQUIPO RECOMENDADO

Mochila / bolsa de viaje evitando las maletas, mochila pequeña, para llevar a las excursiones

Calzado deportivo, calcetines y mudas.

Ropa cómoda: pantalones cortos, algún pantalón largo, camisetas.

Ropa de abrigo (sudaderas, chaqueta polar, chubasquero)

Bañadores. Gafas de sol. Gorra para el sol. Crema solar.

Chanclas

Toallas de lavabo, ducha y piscina.

Bolsa o neceser con útiles de aseo personal.

Cantimplora y linterna.

Bolsa para la ropa sucia.

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

- Cada participante llevará consigo su **DNI y tarjeta sanitaria, originales**, así como, en su caso, la tarjeta del seguro médico privado.
- En caso de tener algún **tratamiento médico o dieta especial**, es obligatorio aportar documentación acreditativa de dicha circunstancia (informes médicos) y haberlo informado previamente en el proceso de inscripción. En estos casos, el participante deberá llevar consigo el tratamiento médico correspondiente, así como el informe médico en el que conste la posología.
- La Comunidad de Madrid no se hace responsable del robo, pérdida o deterioro que pudieran sufrir los materiales, aparatos electrónicos y demás enseres personales de los participantes.
- Los participantes no tendrán que pagar por ningún servicio durante su estancia, no obstante, se les puede dar, en su caso, algo de dinero de bolsillo (20-30 euros).
- No se podrán recibir visitas durante el desarrollo de la actividad.
- Si el participante es recogido antes de la finalización de la actividad por una persona diferente a la que hubiese firmado la inscripción, ésta deberá realizar una autorización en la que conste nombre y DNI de la persona autorizada. El día de la recogida, la persona autorizada, debidamente identificada, presentará la citada autorización dejando constancia de la fecha y hora de recogida.

Normas a respetar durante el desarrollo del campamento:

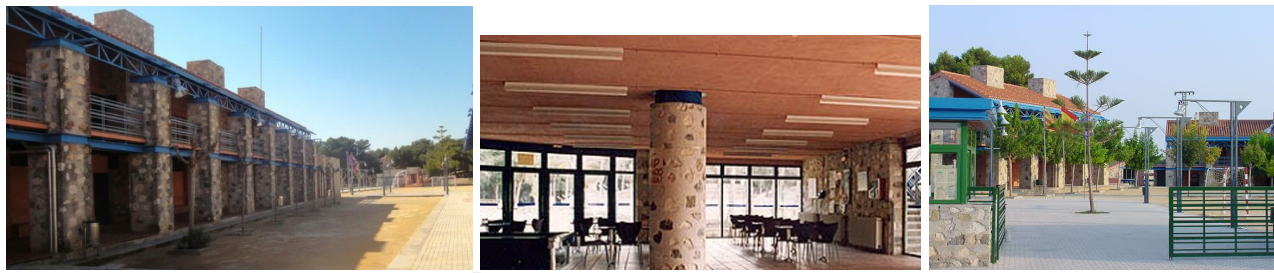
- Los participantes estarán en todo momento bajo las directrices y normas del equipo de coordinación y monitores y, atenderán, en todo momento, las medidas exigidas por el equipo técnico y por el albergue juvenil.
- Los participantes deberán permanecer en el campamento durante el período programado y tomarán parte de todas las actividades previstas. No podrán ausentarse de los lugares de la actividad sin la autorización escrita del padre, madre o tutor/a legal, y, en su caso, del coordinador/a de la actividad.

- Los participantes deberán aceptar las limitaciones en el uso de los teléfonos móviles, con el fin de garantizar la buena marcha de la actividad y la convivencia.
- No se permitirán comportamientos violentos, físicos o verbales (peleas, golpes, insultos...), ni conductas amenazantes o discriminatorias hacia el resto de participantes o profesionales.
- Se velará por el cuidado del material (propio y ajeno), el medio ambiente y por el buen uso de las instalaciones.
- No estará permitida la tenencia y consumo de alcohol y tabaco.

Salida: El día **24 de junio** a las **9,00 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

Regreso: El día **4 de julio** alrededor de las **14,00 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.

ALBERGUE JUVENIL LA MARINA (ALICANTE)



Fecha: 1 al 10 de julio

Edades: Nacidos en los años 2008 y 2009.

Plazas: 45 participantes

Datos generales de la instalación:

Los edificios que forman esta instalación son de construcción rústica y abierta y ocupan una gran extensión. El Albergue está a 500 m. del núcleo urbano y a unos 200 m. de la playa. A la entrada, encontramos a la derecha la explanada deportiva y a la izquierda la recepción y las oficinas, unidas a un edificio más grande, en forma de U, que alberga el comedor y la cafetería. Cierra este espacio un bloque dedicado a dormitorios.

Existen otros dos bloques de habitaciones distribuidos por el complejo, ambos de dos plantas; una planta baja con habitaciones de cuatro plazas y una primera planta de habitaciones dobles.

El Albergue cuenta, además, con un edificio anexo dedicado a talleres y con una piscina. En cuanto a zonas verdes, posee dos pequeñas pinadas en los extremos NO y SE del complejo.

SITUACIÓN GEOGRÁFICA

Está situado en la partida de La Cometa, sobre los terrenos que ocupaba una zona de campamento, que da nombre al camino que lo comunica con el núcleo urbano de Moraira, salida natural al mar del pueblo de Teulada.

Llegando por la costa al puerto pesquero de Moraira, las calas de roca con pequeñas playas de arena se suceden ininterrumpidamente. La sólida fortaleza que vigila la playa de Moraira data del siglo XVIII. Pero la importancia de este enclave pesquero, dependiente, del municipio de Teulada (a 7 km, en el interior), es la potente infraestructura turística desarrollada a partir de los años 60.

DISTRIBUCIÓN DEL ALBERGUE

Capacidad total: 130 plazas

- 22 habitaciones con dos camas con baño
- 20 habitaciones con cuatro camas con baño
- 1 habitación con seis camas con baño adaptado

INSTALACIONES Y SERVICIOS

Sala de talleres con capacidad para 60 personas

Cafetería con máquinas de autoservicio

Calefacción

Pista polideportiva

Piscina

Pago con tarjeta

Alquiler de sábanas

Aparatos audiovisuales

Actividades:

Tiempo libre y playa.

Prácticas deportivas, culturales y playa. Actividades acuáticas. Excursiones. Parque acuático.

Equipamiento personal aconsejable:

- Mochila pequeña para las excursiones.
- Calzado deportivo y de senderismo.
- Toallas (una de baño).
- Camisetas, jersey o sudadera.
- Pijama y calcetines de algodón.
- Pantalones cortos y largos. Ropa deportiva.
- Trajes de baño y sandalias de goma.
- Útiles de aseo personal.
- Linterna y chubasquero.
- Crema protectora, gafas de sol, gorra o visera.

No llevar:

- Objetos de valor (Teléfonos móviles, cámaras digitales).
- Grandes sumas de dinero.
- Cualquier tipo de objeto cortante o peligroso.

Imprescindible

- Saber nadar.

Documentación:

- DNI.
- Tarjeta sanitaria original.

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9:00 a 14:00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento.

(NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

Información y desplazamientos.

Salida: El día **1 de julio** a las **9,00 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

NOTA: Es necesario llevar bocadillos ya que el trayecto es largo y se llegará a la tarde, (se recomienda no utilizar mayonesa u otros productos derivados del huevo).

Regreso: El día **10 de julio** alrededor de las **17,30 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.

Les solicitamos que el equipaje sea como máximo de un bolso de viaje (mochila o bolso) y una mochila pequeña para llevar las cosas necesarias durante el viaje. Reiteramos la necesidad de cumplir con esta solicitud, por motivos de ocupación en el autocar.



COMPLEJO JUVENIL CASTILLA – Palencia. **MULTIAVENTURA Y AIRE LIBRE**

Plazas: La Rioja: 25 - CyL: 25

Edad: 2010, 2011, 2012

Fechas: 1 a 10 de julio

ACTIVIDADES:

- Actividades en el Centro de Prevención de Riesgos en Actividades de Tiempo Libre (espeleología, rappel, tirolina, escalada, piraguas, etc.)
- Rutas Btt
- Rutas a caballo.
- Excursión a la Playa (Cantabria).
- Excursión a un lugar de interés paisajístico o cultural
- Circuito Cultural por Palencia
- Veladas, talleres y juegos de animación.

CARACTERÍSTICAS DE LA INSTALACIÓN

Palencia, como la mayoría de las ciudades castellanas, cuenta con un gran patrimonio histórico-artístico, rescoldo de la importancia que tuvo en el pasado. Cuenta con importantes monumentos como la Catedral, una de las más grandes de España y el Cristo del Otero que es una de las imágenes de Jesús más grandes del mundo.

En esta ciudad se encuentra el Complejo Juvenil Castilla, en el cual se integran la Residencia, el Albergue, la Escuela de Formación y el Centro de Prevención de Riesgos en Actividades de Tiempo Libre. Este centro es pionero en la materia y se pueden practicar actividades de escalada, barrancos, espeleología, piraguas, tirolina, buceo, ...

MATERIAL RECOMENDADO:

Mochila tamaño mediano

Toalla de lavabo, ducha, piscina

Útiles de piscina: bañador, gorra para el sol, protector solar

Útiles de aseo personal, toallas

Cantimplora o botella reutilizable

Ropa cómoda y deportiva, chubasquero y de abrigo

Calzado deportivo, botas de Trekking y sandalias de agua.

Saco de dormir

DIRECCIÓN:

COMPLEJO JUVENIL CASTILLA

C/ Los Chalets, 1

34004 - PALENCIA

Tfno: 979 712 533

DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

Tarjeta sanitaria de la Seguridad Social u otro tipo de Seguro médico.

DNI o pasaporte.

Certificado médico obligatorio en caso de dietas especiales o enfermedades.

Salida: El día **1 de julio** a las **9,00 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

Regreso: El día **10 de julio** alrededor de las **13,00 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.

ALBERGUE JUVENIL DE GANDARÍO: "Multiaventura en Gandarío" **BERGONDO (A CORUÑA)**

Fechas: 01 - 10 de julio	Años de nacimiento: 2009 y 2010	Plazas: 30
--------------------------	---------------------------------	------------

Datos Generales:

El albergue está ubicado en el ayuntamiento de Bergondo (a 20 Km de A Coruña), en la playa de Gandarío (ría de Ares y Betanzos).

Es un recinto de 50.000 m² con extensas zonas verdes (de césped, ajardinadas y arboleda). Los pabellones-dormitorio tienen literas.

Dispone de abundante dotación de material para la práctica de deportes náuticos y laboratorio – aula marina. Tiene una zona para prácticas deportivas (baloncesto, balonmano, voleibol...) y también amplias zonas cubiertas, entre ellas un merendero.

El pabellón de actividades cuenta con salón de actos, sala de juegos, música y televisión, cafetería, salas de actividades, biblioteca, museo de arte juvenil, colecciones de conchas y especímenes marinos.

Forma, junto con el albergue juvenil "Marina Española", el complejo juvenil "As Mariñas".

Localización y accesos:

Está a 2 km. de Sada (A Coruña), en la carretera de Betanzos.

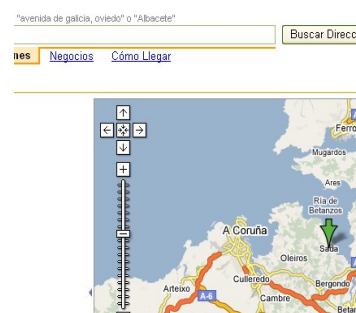
A 20 km. de A Coruña y a 70 km. de Santiago.

Dirección:

Albergue Juvenil Gandarío

BERGONDO - A Coruña

Teléfono: 881 880 220 Monitores instalación (de 15 a 16:00 horas)



Horario de actividades: Las actividades se desarrollarán de 10.00 a 13.50 horas en jornada de mañana y de 16.00 a 19.50 horas en jornada de tarde, con un descanso para la merienda en la jornada de tarde.



Actividades náuticas:

En este campamento las actividades fundamentales de las que disfrutarás serán introducción a los deportes de vela, TDV, canoa y conocimiento práctico de la naturaleza marina.

Vela: Aprendizaje de la navegación a vela con autonomía en *vauriens* y *raqueiros*, manejando y controlando rumbos.

TDV Tabla (Windsurf): Aprendizaje del manejo de una tabla a vela, control de rumbos y equilibrio.

Canoa (Kayak): Aprendizaje del manejo de una canoa en el mar, paleo, dirección correcta y equilibrada con juegos de equilibrio, vuelcos en el agua y navegación.

Paddle surf: Manejo de la tabla y las técnicas de paleo.

Wakeboard: Manejo del equilibrio en el deslizamiento sobre tabla de wakeboard traccionada por una embarcación a motor.

Donut: Paseo acuático sobre un vehículo hinchable tipo donut, banana o similar traccionado por una embarcación a motor.

Aula TIC marina: Actividad consistente en el conocimiento de la riqueza biológica del entorno a través de la observación a pie y haciendo snorkel, introduciendo a los participantes en las artes de pesca sin daño al medio ambiente y mezclado con el aprendizaje en el laboratorio del centro y el uso de tecnologías de la información y la comunicación (TICS): uso seguro de la red, redes sociales, manejo de paquetes informáticos básicos, taller de creación de blog, webcam, tratamiento digital de fotografías, y otras actividades informáticas.

Otras actividades:

Gran Juego: Conocemos el albergue. Actividades orientadas a conocer las instalaciones exteriores del Albergue a través de diversos juegos.

Juegos deportivos: Actividad consistente en la práctica de diversos juegos deportivos adaptados a las edades de los/las participantes, para realizar en el albergue, fomentando la participación en equipos y la convivencia entre todo el grupo.

Vuelta Ártabra: Excursión náutica dentro de la Ría de Betanzos en la que se aplicarán los conocimientos adquiridos a lo largo del turno en los distintos medios de navegación.

Activa-T: Después del desayuno tendrá lugar un acto comunitario como preparación de las actividades de la mañana, con canciones, bailes, ejercicios de calentamiento..., con el objetivo de activar a los participantes para el comienzo de la jornada.

Tiempo libre gestionado: Después de la comida y hasta el inicio de las actividades y entre la cena y la actividad nocturna. Se aprovechará para las llamadas a las familias, juegos de mesa, talleres, radio campa, juegos predeportivos... y otros.

Actividades nocturnas: Veladas y Escucha activa: Todas las noches se organizará una actividad nocturna o velada adecuada al grupo de edad y al hilo conductor del campamento. Al final de la velada se creará un espacio de comunicación y reflexión.

Salida: Excursión a Sada y lugares de interés.

MATERIAL NECESARIO

- Toallas de baño y playa
- Bolsa para ropa sucia. No se podrá lavar ningún tipo de prenda en las instalaciones.
- Cantimplora



MATERIAL RECOMENDADO

- Artículos de aseo
- Crema de protección solar
- Neopreno
- Trajes de baño
- Sandalias cerradas con velcro
- Sombrero o gorra
- Camisetas
- Pantalones cortos o bermudas
- Repelente contra mosquitos
- Ropa deportiva y de abrigo: chándal, pantalones, sudaderas,...
- Calzado deportivo que se pueda utilizar en caso de lluvia
- Impermeable
- Mochila pequeña con asa ancha para salidas
- Suficiente ropa interior para todos los días.
- Linterna
- Bolígrafo y cuaderno

Información y desplazamientos.

Salida: El día **1 de julio** a las **9,00 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

NOTA: Es necesario llevar bocadillos ya que el trayecto es largo y se llegará a la tarde, (se recomienda no utilizar mayonesa u otros productos derivados del huevo).

Regreso: El día **10 de julio** alrededor de las **17,30 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.



RESIDENCIA JUVENIL ARTURO DUPERIER – AVILA. **MULTIAVENTURA Y AIRE LIBRE**

Plazas: La Rioja - 25.- CyL - 25

Edad: 2010, 2011 y 2012

Fechas: 11 al 20 de julio

ACTIVIDADES:

- Paintball.
- Rutas BTT
- Piraguas.
- Excursión y entrada al Parque Warner Madrid.
- Circuito cultural por Ávila.
- Veladas, talleres y juegos.

CARACTERÍSTICAS DE LA INSTALACIÓN

Situada en la parte sur de la ciudad de Ávila, se encuentra a tan sólo 15 minutos caminando del centro de la ciudad. Instalaciones propias: servicio de comedor y cocina, recepción 24 horas, servicio de limpieza, pista polideportiva, parking, gimnasio, salas de estudio, salón de usos múltiples, salas de televisión,...

Instalaciones cercanas: instalaciones deportivas municipales y piscinas de verano e invierno a menos de 100 metros. La residencia dispone de habitaciones dobles con baño incluido.

MATERIAL RECOMENDADO:

Saco de dormir

Mochila tamaño mediano

Toalla de lavabo, ducha, piscina

Útiles de piscina: bañador, gorra para el sol, protector solar

Útiles de aseo personal, toallas

Cantimplora o botella reutilizable

Ropa cómoda y deportiva, chubasquero y de abrigo

Calzado deportivo, botas de Trekking y sandalias de agua.

DIRECCIÓN:

RESIDENCIA JUVENIL ARTURO DUPERIER

Avenida de los Derechos Humanos, 35

05003 - Ávila

Tfno: 920 221 716

DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

Cartilla sanitaria de la Seguridad Social u otro tipo de Seguro médico.

DNI o pasaporte.

Certificado médico obligatorio en caso de dietas especiales o enfermedades.

Salida: El día **11 de julio** a las **9,00 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

Regreso: El día **20 de julio** alrededor de las **13,30 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.

NÁUTICA II

TEMÁTICA	ALBERGUE	FECHAS	EDADES
CAMPAMENTO NÁUTICA	LOS BATANES	12- 22 DE JULIO	2007 y 2008

PARTICIPANTES: 60 participantes (28 de La Rioja, 23 de Extremadura y 9 de Madrid)

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

En este campamento se realizarán 21 horas de actividades náuticas y de aventura en la naturaleza, con un claro componente lúdico y educativo, acompañados por un equipo de monitores y especialistas para las actividades físicas.

Las actividades estarán enfocadas a que los participantes desarrollen habilidades y destrezas como el trabajo en equipo, la colaboración, el respeto y la tolerancia.

Se realizarán las siguientes actividades náuticas en el embalse de La Pinilla: piragüismo individual o en piraguas dobles, canoas dragón, paddle SUP, kayak polo, Yoga SUP, Big SUP, Slalom, Aquagym y otros deportes acuáticos.

También se realizarán actividades de multiaventura fuera del mundo acuático como son senderismo y trekking, supervivencia y orientación, Escape room, Gymkanas especiales con retos, etc.

Además, se llevarán a cabo otras actividades recreativas, de ocio y tiempo libre.

NOTA: Alguno de los talleres incluidos en este campamento podrá desarrollarse en inglés, pero no es necesario el conocimiento previo de esta lengua.

Salidas complementarias:

- Parque de Atracciones y paseo por Madrid histórico
- Visita a Segovia u otro lugar turístico de interés
- Piscina Las Presillas

Objetivos específicos:

1. Ofrecer alternativas de ocio activo y saludable en contacto con la naturaleza mediante actividades deportivas, utilizando herramientas lúdicas y recreativas, adaptadas a la edad y al nivel de los participantes, llevadas a cabo de una forma segura, y planteadas desde un punto de vista educativo e integrador.
2. Promocionar las actividades acuáticas y otras actividades en la naturaleza de carácter deportivo, lúdico y/o recreativo.
3. Dar a conocer diferentes modalidades de actividades que se pueden realizar en el medio acuático aprendiendo las técnicas básicas para la iniciación en estos deportes.
4. Sensibilizar y contribuir a la conservación y mejora del medioambiente fomentando el respeto hacia cualquier forma de vida.
5. Desarrollar una conciencia de respeto y protección del medio a través del aprovechamiento del entorno como alternativa de ocio de nuestro tiempo libre, dando a conocer mediante actividades ecológicas y ambientales los recursos, necesidades y peligros que afectan al medio ambiente.
6. Descubrir la fauna y flora de la Sierra de Guadarrama, a través de experiencias positivas de contacto con el entorno natural más inmediato empleando los recursos disponibles.

INSTALACIÓN: Albergue Juvenil Los Batanes, Rascafría

Situado a 98 km de Madrid y a 2 km de Rascafría. Se encuentra frente al Monasterio de El Paular, con vistas a Peñalara y al Parque Nacional de la Sierra de Guadarrama.

El albergue cuenta con:

44 habitaciones 120 plazas. Habitaciones de 1, 2 y 3 plazas con camas; Habitaciones de 4 y 8 plazas con literas y 4 plazas adaptadas a personas con movilidad reducida.

El albergue provee de sábanas y mantas. Las toallas y útiles de higiene personal son por cuenta del alberguista.

EQUIPO RECOMENDADO

Mochila / bolsa de viaje evitando las maletas, mochila pequeña, para llevar a las excursiones

Calzado deportivo, calcetines y mudas.

Ropa cómoda: pantalones cortos, algún pantalón largo, camisetas.

Ropa de abrigo (sudaderas, chaqueta polar, chubasquero)

Bañadores. Gafas de sol. Gorra para el sol. Crema solar.

Chanclas cerradas (o escaarpines)

Toallas de lavabo, ducha y piscina.

Bolsa o neceser con útiles de aseo personal.

Cantimplora y linterna.

Bolsa para la ropa sucia.

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

- Cada participante llevará consigo su **DNI y tarjeta sanitaria, originales**, así como, en su caso, la tarjeta del seguro médico privado.
- En caso de tener algún **tratamiento médico o dieta especial**, es obligatorio aportar documentación acreditativa de dicha circunstancia (informes médicos) y haberlo informado previamente en el proceso de inscripción. En estos casos, el participante deberá llevar consigo el tratamiento médico correspondiente, así como el informe médico en el que conste la posología.
- La Comunidad de Madrid no se hace responsable del robo, pérdida o deterioro que pudieran sufrir los materiales, aparatos electrónicos y demás enseres personales de los participantes.
- Los participantes no tendrán que pagar por ningún servicio durante su estancia, no obstante, se les puede dar, en su caso, algo de dinero de bolsillo (20-30 euros).
- No se podrán recibir visitas durante el desarrollo de la actividad.
- Si el participante es recogido antes de la finalización de la actividad por una persona diferente a la que hubiese firmado la inscripción, ésta deberá realizar una autorización en la que conste nombre y DNI de la persona autorizada. El día de la recogida, la persona autorizada, debidamente identificada, presentará la citada autorización dejando constancia de la fecha y hora de recogida.

Normas a respetar durante el desarrollo del campamento:

- Los participantes estarán en todo momento bajo las directrices y normas del equipo de coordinación y monitores y, atenderán, en todo momento, las medidas exigidas por el equipo técnico y por el albergue juvenil.
- Los participantes deberán permanecer en el campamento durante el período programado y tomarán parte de todas las actividades previstas. No podrán ausentarse de los lugares de la actividad sin la autorización escrita del padre, madre o tutor/a legal, y, en su caso, del coordinador/a de la actividad.
- Los participantes deberán aceptar las limitaciones en el uso de los teléfonos móviles, con el fin de garantizar la buena marcha de la actividad y la convivencia.
- No se permitirán comportamientos violentos, físicos o verbales (peleas, golpes, insultos...), ni conductas amenazantes o discriminatorias hacia el resto de participantes o profesionales.
- Se velará por el cuidado del material (propio y ajeno), el medio ambiente y por el buen uso de las instalaciones.
- No estará permitida la tenencia y consumo de alcohol y tabaco.

Salida: El día **12 de julio** a las **9,00 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

Regreso: El día **22 de julio** alrededor de las **14,00 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.

Modalidad	ACTIVIDADES ACUÁTICAS	Fechas	15 al 21 de julio	Lugar	Albergue Juvenil Loredo - Cantabria
Procedencia	Jóvenes de La Rioja	Nº de plazas	15	Edad	Nacidos en 2007 y 2008

ALBERGUE JUVENIL “LOREDO” BAJADA PLAYA LOREDO S/N - 39140 - LOREDO - CANTABRIA

El albergue juvenil está situado a trescientos metros de la playa de Loredo, reserva mundial del surf a tan solo veinticinco minutos a pie del embarcadero que cruza la bahía hacia Pedreña y Santander. Por sus instalaciones es un lugar ideal para grupos, familias y la práctica de deportes acuáticos.



- Capacidad total del albergue: 52 plazas, distribuidas en dos habitaciones de veinticuatro plazas y dos habitaciones de dos plazas.
- Baños de uso común.
- Adaptado a personas con movilidad reducida.
- Espacios comunes: comedor y sala de estar.
- Zonas verdes, zona deportivo-recreativa y campo de fútbol con hierba.

HORARIO ORIENTATIVO DE UN DÍA NORMAL

8:30 Despertar
 9:00 Desayuno
 10:00 Actividad de la mañana
 14:00 Comida
 15:00 Tiempo libre dirigido
 16:00 Actividad de la tarde
 18:00 Merienda
 18:30 Actividad de la tarde
 20:30 Tiempo libre dirigido
 21:00 Cena
 22:00 Velada
 00:00 Silencio

RESUMEN

Los participantes de este campamento experimentarán vivencias únicas a través de la práctica de deportes acuáticos en el medio natural, visitas culturales, actividades artísticas y como no, dinámicas y juegos propios de los campamentos. Se trabajará una temática divertida y lúdica, generando una actitud positiva entre nuestros jóvenes.

ACTIVIDADES

- Surf
- Paddle Surf
- Windsurf
- Snorkel
- Juegos en la playa y paseos
- Salida turística a Santander
- Veladas, talleres y juegos de animación
- Taller de primeros auxilios
- Taller sobre los objetivos de desarrollo sostenible, igualdad y prevención de toxicomanías

*** Es imprescindible saber nadar**

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

- Calzado cómodo deportivo. Evitar traer calzado nuevo
- Chanclas con agarre al tobillo. (Importante para las actividades acuáticas)
- Calcetines y ropa interior
- Pantalones cortos
- Pantalones largos (deportivos, mallas, etc.)
- Ropa de abrigo
- Sudaderas o parte superior chándal
- Camisetas
- Chubasquero o capa de agua
- Bañadores
- Toalla grande para la ducha
- Toalla grande para la playa
- Gorro o gorra para el sol
- Cantimplora o botella
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo pelo, esponja, crema solar, etc.)
- Saco de dormir y linterna con pilas de recambio
- Bolsa para la ropa sucia
- Mochila tamaño mediano, para llevar a las excursiones y salidas
- Si tienen su propio neopreno lo pueden llevar, si no se les proporcionará en la actividad**

NOTA: Es importante que sean los propios participantes quienes realicen su bolsa de campamento y que las familias les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Deberán de llevar los medicamentos dentro del equipaje. Los/as monitores/as los pedirán al llegar al albergue. La bolsa de medicamentos deberá ir acompañada de un informe de prescripción médica con indicaciones, tomas o instrucciones. Los participantes no deben llevar ningún medicamento con ellos si no tienen prescripción médica.

DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

- Documento Nacional de Identidad y tarjeta de la Seguridad Social o tarjeta de seguro médico privado.

RECOMENDACIONES. NO LLEVAR:

- Si el participante tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo**
- Grandes cantidades de dinero
- Objetos de valor

Salida: El día **15 de julio** a las **10,00 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

Regreso: El día **21 de julio** alrededor de las **13,00 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.

ALBERGUE JUVENIL AREA: "NaturArea: Medioambiente marino y náutica" **VIVEIRO (LUGO)**

Fechas: 15-24 julio	Años de nacimiento: 2007-08-09	Plazas: 30
---------------------	--------------------------------	------------

Datos Generales:

Se encuentra situado al lado de la playa, en la ría de Viveiro, mirando al Cantábrico. Esta costa es conocida como "A Mariña Lucense", se encuentra dentro de las rías altas gallegas.

El albergue tiene capacidad para 120 personas en habitaciones de 5 o 6 camas, repartidas en tres plantas.

Cuenta con sala de TV, aulas para actividades, comedor, cocina, biblioteca, enfermería e instalaciones deportivas.

Accesos:

Por carretera: a 5 Km. de Viveiro, en la carretera C-642.

Autobuses de Lugo a Viveiro todos los días.

Por ferrocarril: Estación FEVE en Viveiro (línea Ferrol-Gijón)

Dirección:

Albergue Juvenil Area

27850 Viveiro (Lugo)

Teléfono: 982 870 965



Objetivos:

Introducción a los deportes náuticos de vela ligera, *wakeboard* y *windsurf*, adquiriendo la competencia necesaria en cada uno de ellos para alcanzar el nivel mínimo con el que poder disfrutar en cada actividad.

Conocimiento y comprensión del ecosistema del litoral, a través de un proceso lúdico y activo.

Despertar en los participantes actitudes y hábitos de colaboración, cooperación, integración y convivencia.

Horario de actividades: Las actividades se desarrollarán de 10.00 a 13.50 horas en jornada de mañana y de 16.00 a 19.50 horas en jornada de tarde, con un descanso para la merienda en la jornada de tarde.

Actividades náuticas:

Vela.- Actividad náutica para el aprendizaje de la navegación con autonomía en *vauriens* a vela, manejando y controlando rumbos.

Windsurf.- Actividad náutica de deslizamiento sobre el agua con una tabla a vela. Control de rumbos e equilibrio.

Wakeboard.- Actividad para el aprendizaje del deslizamiento sobre el agua con ayuda de una tabla de wakeboard a través de la tracción ejercida por una embarcación a motor.

Kayak.- Actividad náutica en embarcación tipo kayak en la que los participantes navegan propulsándose con una pala.

Aula de naturaleza marina.- Actividad consistente en el aprendizaje y estudio del ecosistema marino en el entorno de la playa de Area.

Snorquel: Exploración de los fondos marinos en el entorno de la playa de Area.

Otras actividades:

Olimpiadas tierra y mar: Conjunto de actividades consistentes en torneos deportivos tanto acuáticos como terrestres.



DiverPlaya: Conjunto de actividades que incluye:

- **Slackline playa.**- Actividad de equilibrio sobre una cinta plana sujeta entre dos puntos fijos en la playa.
- **Paddlesurf.**- Actividad dirigida a la práctica de esta disciplina náutica, sobre tabla e impulsados con una pala o remo.
- **Cometas de tracción.** Iniciación a su manejo..
- **Palas.** Competiciones y juegos de pelota y palas.
- **Voley playa.**- Actividad dirigida a la práctica de este deporte.

Juegos de confianza: Actividad orientada al estrechamiento de lazos entre los participantes.

Conecta2: Espacio para la mejora de la convivencia a partir de la puesta en valor de la diversidad y la inclusión de todas y todos, de la igualdad, de la gestión emocional y del desarrollo de habilidades sociales, siempre a partir del juego y de dinámicas que fomenten la interacción entre las y los participantes y su juicio crítico.

Activa-T: Después del desayuno tendrá lugar un acto comunitario como preparación de las actividades de la mañana, con canciones, bailes, ejercicios de calentamiento..., con el objetivo de activar a los participantes para el comienzo de la jornada.

Tiempo libre gestionado: Después de la comida y hasta el inicio de las actividades y entre la cena y la actividad nocturna. Se aprovechará para las llamadas a las familias, juegos de mesa, talleres, radio campa, juegos predeportivos... y otros.

Actividades nocturnas: Veladas y Escucha activa: Todas las noches se organizará una actividad nocturna o velada adecuada al grupo de edad y al hilo conductor del campamento. Al final de la velada se creará un espacio de comunicación y reflexión.

Salida.- Excursión a San Roque y lugares de interés.

ACTIVIDADES ALTERNATIVAS:

Para el caso de que, por circunstancias meteorológicas o extraordinarias, no pueda desarrollarse, de manera puntual, alguna actividad principal, tendrán lugar las correspondientes actividades alternativas, que deberán seguir, así mismo, el hilo conductor del campamento. Las actividades deberán promover la participación y el fomento de habilidades sociales entre los niños y niñas.

La propuesta de actividades alternativas se orientará a mantener el interés de las personas participantes con opciones ajustadas a las edades de estas y con la finalidad de conseguir un nivel adecuado de calidad durante todo el campamento. La propuesta podrá incluir la programación de visitas a lugares de interés.

Se procurará, siempre que sea posible, trasladar la actividad principal afectada a lugares o instalaciones cerradas, municipales o privadas, de no haber esa disponibilidad en la propia instalación.

MATERIAL NECESARIO

- Toallas de baño y playa
- Bolsa para ropa sucia. No se podrá lavar ningún tipo de prenda en las instalaciones.
- Cantimplora
- Neopreno



MATERIAL RECOMENDADO

- Artículos de aseo
- Crema de protección solar
- Trajes de baño
- Sandalias cerradas con velcro
- Sombrero o gorra
- Camisetas
- Pantalones cortos o bermudas
- Repelente contra mosquitos
- Ropa deportiva y de abrigo: chándal, pantalones, sudaderas,...
- Calzado deportivo que se pueda utilizar en caso de lluvia
- Impermeable
- Mochila pequeña con asa ancha para salidas
- Suficiente ropa interior para todos los días.
- Linterna
- Bolígrafo y cuaderno

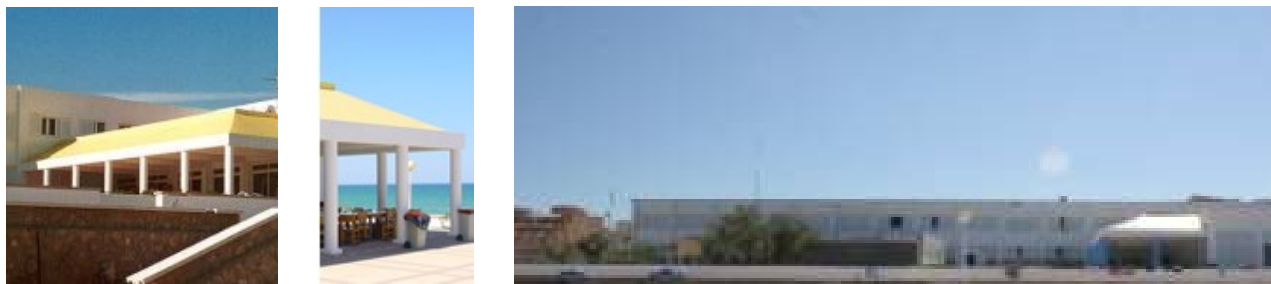
Información y desplazamientos.

Salida: El día **15 de julio** a las **9,00 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

NOTA: Es necesario llevar bocadillos ya que el trayecto es largo y se llegará a la tarde, (se recomienda no utilizar mayonesa u otros productos derivados del huevo).

Regreso: El día **24 de julio** alrededor de las **17,30 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.

Albergue Juvenil Mar i Vent de PILES (Valencia)



Fecha: 21 al 30 de julio

Edades: Nacidos en los años 2008 y 2009.

Plazas: 45 participantes

Datos generales de las instalaciones:

Piles:

El Albergue se encuentra en la playa de Piles, a 1 km del pueblo, y a 75 km de Valencia. El relieve del término forma una perfecta llanura aluvial, sobre cuyos pantanos desecados se ha desarrollado la agricultura actual. La costa es baja, con dunas, y cuenta con una amplia playa de arena. La economía de la zona está basada en el monocultivo del naranjo, que se riega con las aguas del río Serpis.

Piles está situado junto a otros pueblos de La Safor, muy cercanos entre si y próximos a grandes ciudades como son Gandia y Oliva. Esto nos da idea de la gran riqueza y alta densidad de población de la comarca, favorecida en los últimos años por el turismo.

El origen del pueblo parece estar en una pequeña alquería musulmana conquistada a mediados del s. XIII por Jaime I. Y su historia ha estado ligada a las del Condado de Oliva y el Ducado de Gandia, a los que perteneció.

Dirección:

Albergue Juvenil Mar i Vent

C/ del Dr. Fleming, 61

46712 Platja de Piles (La Safor)

Teléfono: 962 82 6550; Fax: 962 82 6551

Actividades:

Tiempo libre y playa.

Prácticas deportivas, culturales y playa. Actividades acuáticas. Excursiones. Parque acuático.

Equipamiento personal aconsejable:

- Mochila pequeña para las excursiones.
- Calzado deportivo y de senderismo.
- Toallas (una de baño).
- Camisetas, jersey o sudadera.
- Pijama y calcetines de algodón.
- Pantalones cortos y largos. Ropa deportiva.
- Trajes de baño y sandalias de goma.
- Útiles de aseo personal.
- Linterna y chubasquero.
- Crema protectora, gafas de sol, gorra o visera.

No llevar:

- Objetos de valor (Teléfonos móviles, cámaras digitales).
- Grandes sumas de dinero.
- Cualquier tipo de objeto cortante o peligroso.

Imprescindible

- Saber nadar.

Documentación:

- DNI.
- Tarjeta sanitaria original.

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9:00 a 14:00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento.

(NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

Información y desplazamientos.

Salida: El día **21 de julio** a las **9,00 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

NOTA: Es necesario llevar bocadillos ya que el trayecto es largo y se llegará a la tarde, (se recomienda no utilizar mayonesa u otros productos derivados del huevo).

Regreso: El día **30 de julio** alrededor de las **17,00 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.

Les solicitamos que el equipaje sea como máximo de un bolso de viaje (mochila o bolso) y una mochila pequeña para llevar las cosas necesarias durante el viaje. Reiteramos la necesidad de cumplir con esta solicitud, por motivos de ocupación en el autocar.

ALBERGUE JUVENIL INTURJOVEN MARBELLA (MARBELLA-MÁLAGA)



Fecha: del 29 de julio al 7 de agosto.

Edades: Nacidos en los años 2008 y 2009.

Plazas: 30 participantes.

Datos generales de la instalación:

El Albergue Inturjovent Marbella se encuentra en pleno casco histórico de la ciudad. Es un bello edificio de aire arquitectónico andaluz, con jardines y soleadas terrazas de bellas panorámicas al Mediterráneo.

La playa queda a tan sólo diez minutos del albergue. Su buena ubicación permite moverse por esta animada localidad malagueña de una forma cómoda y rápida.

Dentro de las instalaciones encontramos estupendos servicios como piscina, salón de actos, sala de juegos o diferentes pistas deportivas

El Albergue Juvenil de Marbella se caracteriza por su luminosidad y aire arquitectónico andaluz, con jardines y soleadas terrazas de bellas panorámicas al Mediterráneo. Es un extenso edificio donde se ubican en la planta baja las dependencias de uso común y en el piso superior las habitaciones



Actividades:

Tiempo libre y playa.

Prácticas deportivas, culturales y playa. Actividades acuáticas.

Campamento de Verano

Equipamiento personal aconsejable:

- Mochila pequeña para las excursiones.
- Calzado deportivo y de senderismo.
- Toallas (una de baño).
- Camisetas, jersey o sudadera.
- Pijama y calcetines de algodón.
- Pantalones cortos y largos. Ropa deportiva.
- Trajes de baño y sandalias de goma.
- Útiles de aseo personal.
- Linterna y chubasquero.
- Crema protectora, gafas de sol, gorra o visera.

No llevar:

- Objetos de valor (Teléfonos móviles, cámaras digitales).
- Grandes sumas de dinero.
- Cualquier tipo de objeto cortante o peligroso.

Imprescindible

- Saber nadar.

Documentación:

- DNI.
- Tarjeta sanitaria original.

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9:00 a 14:00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento.

(NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

Información y desplazamientos.

Salida: El día **29 de julio** a las **7:30 horas** desde el aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño. Rogamos la máxima puntualidad para no demorar la salida.

NOTA: Es necesario llevar bocadillos ya que el trayecto es largo y se llegará a la tarde, (se recomienda no utilizar mayonesa u otros productos derivados del huevo).

Regreso: El día **7 de agosto** alrededor de las **20,00 horas**, al aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño.

Les solicitamos que el equipaje sea como máximo de un bolso de viaje (mochila o bolso) y una mochila pequeña para llevar las cosas necesarias durante el viaje. Reiteramos la necesidad de cumplir con esta solicitud, por motivos de ocupación en el autocar.