

Modalidad	MULTIAVENTURA	Fechas	22 al 30 de junio	Lugar	Albergue de Lumbreras - La Rioja
Procedencia	Jóvenes Riojanos	Nº de plazas	24	Edad	Nacidos años 2010 y 2011
Fecha y primer servicio	Día 22 de junio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 11,30 horas.		Fecha y último servicio	Día 30 de junio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,00 horas	

Crta de Logroño, 1.- Lumbreras.- La Rioja - 26126



El albergue está ubicado en Lumbreras uno de los municipios que forman el Parque Natural de Sierra Cebollera.

Dado su bello entorno natural, hay múltiples rutas naturales a realizar. Este incomparable marco invita a la relajación y disfrute rodeado de naturaleza, así como a la práctica de deportes de montaña y aventura en cualquier época del año.

El edificio fue reformado entero en el año 2005.

La construcción del primer parque de aventura de La Rioja, fue la primera actuación para convertir Lumbreras en un referente de deportes de aventura.



- Capacidad total del albergue: 36 plazas, distribuidas en 4 habitaciones de 8 plazas y 1 cuádruple.
- Baños: de uso común en cada planta.
- Calefacción
- Espacios comunes: comedor y sala de estar.
- 11.000 m2 de zonas verdes, con zona deportivo-recreativa, mesas al aire libre, campo de fútbol con hierba y ping-pong.
- Cocina propia, añadiendo calidad a los menús diarios de nuestros jóvenes, con servicios de desayuno, comida, merienda y cena.

HORARIO DE UN DÍA NORMAL

8:00 Despertar
9:00 Desayuno
10:00 Tareas de limpieza
10:30 Actividad de la mañana
13:30 Tiempo libre
14:00 Comida
15:00 Tiempo libre
16:30 Actividad de la tarde
18:00 Merienda
19:30 Duchas
21:00 Cena
22:00 Velada
00:00 Silencio

RESUMEN

Programa de actividades:

Los participantes de este campamento experimentarán vivencias únicas a través de la práctica de deportes en el medio natural, visitas culturales y como no, dinámicas y juegos propios de los campamentos. Se trabajará una temática divertida y lúdica, generando una actitud positiva entre nuestros jóvenes.

ACTIVIDADES

- Parques multiaventura con tirolinas, tibetanos, escalada y otras pruebas divertidas.
- Deportes de aventura como escalada, rapel, espeleología, orientación y tiro con arco
- Rutas senderistas con interpretación de la naturaleza.
- Navegar en pedalera y piragua en el Club Náutico de El Rasillo.
- Gymkanas, juegos temáticos, veladas y sobre todo mucha diversión.

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9,00 a 14,00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento.

(NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

Campamento de Verano

COSAS QUE HAY QUE TRAER

Ésta es una lista orientativa, no quiere decir que SÓLO podáis traer ésto. Si consideráis que le sobra o le falta algo, se puede quitar y poner según necesidades.

- Saco de dormir (Obligatorio).
- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas con agarre al tobillo. (Importante para las actividades náuticas)
- 8 pares de calcetines.
- 8 cambios de ropa interior.
- 4 pantalones cortos.
- 2 pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- 1 cazadora (por la noche refresca bastante).
- 2 sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad (al menos una blanca. Ésta no volverá igual).
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Toalla grande para la piscina.
- Gorro o gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Linterna con pilas de recambio.
- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Bolígrafo, cuaderno, algún libro, etc.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.
- En algunas actividades tendrán la oportunidad de comprar helados. Pueden traer algo de dinero, no más de 30 euros.
- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**
- Documentación original, tanto, del documento nacional de identidad (si lo tienen), como de la tarjeta de la seguridad social o tarjeta de seguro médico privado, con dos recetas (si tienen).

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Deberán de llevar los medicamentos dentro del equipaje. Los monitores los pedirán al llegar al albergue. La bolsa de medicamentos deberá ir acompañada de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres.

Modalidad	OCIO TECNOLÓGICO Y AVENTURA	Fechas	29 de junio al 9 de julio	Lugar	Albergue Juvenil Hayedo de Santiago. Munilla - La Rioja.
Procedencia	Jóvenes Riojanos y Madrileños	Nº de plazas	10	Edad	Nacidos en 2009, 2010 y 2011
Fecha y primer servicio	Día 29 de junio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,00 horas	Fecha y último servicio	Día 9 de julio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,15 horas		

Albergue Juvenil "Hayedo de Santiago" - Cipriano Martínez, 26 - 26286 - Munilla - La Rioja



Este proyecto de campamento se desarrolla en la localidad riojana de Munilla, ubicada en el Valle del Cidacos declarado Reserva de la Biosfera por la UNESCO en el año 2003.

Su riqueza medioambiental dibuja en el territorio una red de senderismo que permite descubrir el Hayedo de Monterreal, dando paso a una paleta natural difícil de olvidar.

Los yacimientos de Peñaportillo son sin duda uno de los puntos donde más se puede disfrutar de las huellas de los dinosaurios, ya que la claridad de los rastros, la variedad de los tipos e incluso el paisaje circundante forman un marco único.

Como centro del desarrollo de las actividades, el albergue "Hayedo de Santiago".

- Capacidad total del albergue: 46 plazas distribuidas en 2 habitaciones dobles, 4 triples, 4 cuádruples y 2 habitaciones de 7 plazas.
- Baños: de uso común en cada planta.
- Adaptado a personas con movilidad reducida.
- Calefacción.
- Ascensor.
- Espacios comunes: comedor y sala de estar con TV.
- Zona deportivo-recreativa: piscina y frontón en el pueblo.
- Cocina propia, añadiendo calidad a los menús diarios de nuestros jóvenes, con servicios de desayuno, comida, merienda y cena.

HORARIO DE UN DÍA

NORMAL

8:00 Despertar
9:00 Desayuno
10:00 Tareas de limpieza
10:30 Actividad de la mañana
13:30 Tiempo libre
14:00 Comida
15:00 Tiempo libre
16:00 Actividad de la tarde I
18:00 Merienda
18:30 Actividad de la tarde II
20:00 Duchas
21:00 Cena
22:00 Velada
00:00 Silencio

ACTIVIDADES:

Programa de Ocio tecnológico:

- Actividades Específicas:

Consistirán en diseño e impresión 3D, robótica, drones y realidad virtual. Las actividades de ocio tecnológico se desarrollarán en sesiones de mañana con un enfoque eminentemente práctico y en contacto directo con la naturaleza. Sin olvidar el objetivo prioritario que es la convivencia y la diversión, planteamos unos talleres formativos que permitirán a nuestros jóvenes potenciar sus habilidades, con actividades principalmente externas. Todo ello en un entorno seguro y con un programa práctico adaptado a todas las edades.

Programa de aventura:

- Barranco Perdido: parque de aventura, playa cretácica, museo paleontológico.
- Paintball.
- Tiro con Arco.
- Orientación.
- Senderismo.
- Otras actividades de campamentos (juegos deportivos, talleres, gymkanas, piscina municipal de Munilla, etc.).

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9,00 a 14,00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento.

(NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

Ésta es una lista orientativa, no quiere decir que SÓLO podáis traer ésto. Si consideráis que le sobra o le falta algo, se puede quitar y poner según necesidades.

- Saco de dormir y aislante (Obligatorio)
- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas con agarre al tobillo.
- 10 pares de calcetines.
- 10 cambios de ropa interior.
- Pantalones cortos.
- Pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- Sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad.
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Gorro o gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Linterna con pilas de recambio.
- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Bolígrafo, cuaderno, algún libro, etc.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.
- Pueden traer un poco de dinero para comprar algo el día de la excursión. No más de 30 euros.
- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**
- Documentación original**, tanto, del documento nacional de identidad (si lo tienen), como de la tarjeta de la seguridad social o tarjeta de seguro médico privado, con dos recetas (si tienen).

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Dentro de la bolsa no debe llevar ningún medicamento. Éstos se entregarán el día de la salida en el autobús al equipo de monitores, acompañado de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres.

Campamento de Verano

Modalidad	OCIO TECNOLÓGICO Y AVENTURA	Fechas	11 al 20 de julio	Lugar	Albergue Juvenil Hayedo de Santiago. Munilla - La Rioja.
Procedencia	Jóvenes Riojanos y Castellano - Leoneses	Nº de plazas	15	Edad	Nacidos en 2010, 2011 y 2012
Fecha y primer servicio	Día 11 de julio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,00 horas	Fecha y último servicio	Día 20 de julio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,15 horas		

Albergue Juvenil "Hayedo de Santiago" - Cipriano Martinez, 26 - 26286 - Munilla - La Rioja



Este proyecto de campamento se desarrolla en la localidad riojana de Munilla, ubicada en el Valle del Cidacos declarado Reserva de la Biosfera por la UNESCO en el año 2003.

Su riqueza medioambiental dibuja en el territorio una red de senderismo que permite descubrir el Hayedo de Monterreal, dando paso a una paleta natural difícil de olvidar.

Los yacimientos de Peñaportillo son sin duda uno de los puntos donde más se puede disfrutar de las huellas de los dinosaurios, ya que la claridad de los rastros, la variedad de los tipos e incluso el paisaje circundante forman un marco único.

Como centro del desarrollo de las actividades, el albergue "Hayedo de Santiago".

- Capacidad total del albergue: 46 plazas distribuidas en 2 habitaciones dobles, 4 triples, 4 cuádruples y 2 habitaciones de 7 plazas.
- Baños: de uso común en cada planta.
- Adaptado a personas con movilidad reducida.
- Calefacción.
- Ascensor.
- Espacios comunes: comedor y sala de estar con TV.
- Zona deportivo-recreativa: piscina y frontón en el pueblo.
- Cocina propia, añadiendo calidad a los menús diarios de nuestros jóvenes, con servicios de desayuno, comida, merienda y cena.

HORARIO DE UN DÍA

NORMAL

8:00 Despertar
9:00 Desayuno
10:00 Tareas de limpieza
10:30 Actividad de la mañana
13:30 Tiempo libre
14:00 Comida
15:00 Tiempo libre
16:00 Actividad de la tarde I
18:00 Merienda
18:30 Actividad de la tarde II
20:00 Duchas
21:00 Cena
22:00 Velada
00:00 Silencio

ACTIVIDADES:

Programa de Ocio tecnológico:

- Actividades Específicas:

Consistirán en diseño e impresión 3D, robótica, drones y realidad virtual. Las actividades de ocio tecnológico se desarrollarán en sesiones de mañana con un enfoque eminentemente práctico y en contacto directo con la naturaleza. Sin olvidar el objetivo prioritario que es la convivencia y la diversión, planteamos unos talleres formativos que permitirán a nuestros jóvenes potenciar sus habilidades, con actividades principalmente externas. Todo ello en un entorno seguro y con un programa práctico adaptado a todas las edades.

Programa de aventura:

- Barranco Perdido: parque de aventura, playa cretácica, museo paleontológico.
- Paintball.
- Tiro con Arco.
- Orientación.
- Senderismo.
- Otras actividades de campamentos (juegos deportivos, talleres, gymkanas, piscina municipal de Munilla, etc.).

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9,00 a 14,00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento.

(NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

Ésta es una lista orientativa, no quiere decir que SÓLO podáis traer ésto. Si consideráis que le sobra o le falta algo, se puede quitar y poner según necesidades.

- Saco de dormir y aislante (Obligatorio)
- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas con agarre al tobillo.
- 10 pares de calcetines.
- 10 cambios de ropa interior.
- Pantalones cortos.
- Pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- Sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad.
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Gorro o gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Linterna con pilas de recambio.
- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Bolígrafo, cuaderno, algún libro, etc.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.
- Pueden traer un poco de dinero para comprar algo el día de la excursión. No más de 30 euros.
- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**
- Documentación original, tanto, del documento nacional de identidad (si lo tienen), como de la tarjeta de la seguridad social o tarjeta de seguro médico privado, con dos recetas (si tienen).

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Dentro de la bolsa no debe llevar ningún medicamento. Éstos se entregarán el día de la salida en el autobús al equipo de monitores, acompañado de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres.

Campamento de Verano

Modalidad	OCIO TECNOLÓGICO Y AVENTURA	Fechas	22 al 31 de julio	Lugar	Albergue Juvenil Hayedo de Santiago. Munilla - La Rioja.
Procedencia	Jóvenes Riojanos y Aragoneses	Nº de plazas	20	Edad	Nacidos en 2011, 2012 y 2013
Fecha y primer servicio	Día 22 de julio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,00 horas.		Fecha y último servicio	Día 31 de junio, aparcamiento del Palacio de los Deportes de Logroño: 12,15 horas.	

Albergue Juvenil "Hayedo de Santiago" - Cipriano Martinez, 26 - 26286 - Munilla - La Rioja



Este proyecto de campamento se desarrolla en la localidad riojana de Munilla, ubicada en el Valle del Cidacos declarado Reserva de la Biosfera por la UNESCO en el año 2003.

Su riqueza medioambiental dibuja en el territorio una red de senderismo que permite descubrir el Hayedo de Monterreal, dando paso a una paleta natural difícil de olvidar.

Los yacimientos de Peñaportillo son sin duda uno de los puntos donde más se puede disfrutar de las huellas de los dinosaurios, ya que la claridad de los rastros, la variedad de los tipos e incluso el paisaje circundante forman un marco único.

Como centro del desarrollo de las actividades, el albergue "Hayedo de Santiago".

- Capacidad total del albergue: 46 plazas distribuidas en 2 habitaciones dobles, 4 triples, 4 cuádruples y 2 habitaciones de 7 plazas.
- Baños: de uso común en cada planta.
- Adaptado a personas con movilidad reducida.
- Calefacción.
- Ascensor.
- Espacios comunes: comedor y sala de estar con TV.
- Zona deportivo-recreativa: piscina y frontón en el pueblo.
- Cocina propia, añadiendo calidad a los menús diarios de nuestros jóvenes, con servicios de desayuno, comida, merienda y cena.

HORARIO DE UN DÍA

NORMAL

8:00 Despertar
9:00 Desayuno
10:00 Tareas de limpieza
10:30 Actividad de la mañana
13:30 Tiempo libre
14:00 Comida
15:00 Tiempo libre
16:00 Actividad de la tarde I
18:00 Merienda
18:30 Actividad de la tarde II
20:00 Duchas
21:00 Cena
22:00 Velada
00:00 Silencio

ACTIVIDADES:

Programa de Ocio tecnológico:

- Actividades Específicas:

Consistirán en diseño e impresión 3D, robótica, drones y realidad virtual. Las actividades de ocio tecnológico se desarrollarán en sesiones de mañana con un enfoque eminentemente práctico y en contacto directo con la naturaleza. Sin olvidar el objetivo prioritario que es la convivencia y la diversión, planteamos unos talleres formativos que permitirán a nuestros jóvenes potenciar sus habilidades, con actividades principalmente externas. Todo ello en un entorno seguro y con un programa práctico adaptado a todas las edades.

Programa de aventura:

- Barranco Perdido: parque de aventura, playa cretácica, museo paleontológico.
- Paintball.
- Tiro con Arco.
- Orientación.
- Senderismo.
- Otras actividades de campamentos (juegos deportivos, talleres, gymkanas, piscina municipal de Munilla, etc.).

AVISOS DURANTE EL CAMPAMENTO:

En el teléfono joven 900 200 272 de lunes a viernes de 9,00 a 14,00 horas.

En las instalaciones no hay teléfono de contacto para los jóvenes, durante la actividad, se indicará en la web del Instituto Riojano de la Juventud www.irj.es, un teléfono de URGENCIAS, habilitado para el campamento.

(NO se pasarán llamadas a los jóvenes, sólo urgencias.)

COSAS QUE HAY QUE TRAER AL CAMPAMENTO

Ésta es una lista orientativa, no quiere decir que SÓLO podáis traer ésto. Si consideráis que le sobra o le falta algo, se puede quitar y poner según necesidades.

- Saco de dormir y aislante (Obligatorio)
- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas con agarre al tobillo.
- 10 pares de calcetines.
- 10 cambios de ropa interior.
- Pantalones cortos.
- Pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- Sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad.
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Gorro o gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Linterna con pilas de recambio.
- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Bolígrafo, cuaderno, algún libro, etc.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.
- Pueden traer un poco de dinero para comprar algo el día de la excursión. No más de 30 euros.
- Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**
- Documentación original**, tanto, del documento nacional de identidad (si lo tienen), como de la tarjeta de la seguridad social o tarjeta de seguro médico privado, con dos recetas (si tienen).

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen.

ATENCIÓN MEDICAMENTOS. Dentro de la bolsa no debe llevar ningún medicamento. Éstos se entregarán el día de la salida en el autobús al equipo de monitores, acompañado de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres.